

Plan des camions — assignation des sièges

Version officielle — 11 août 2026 · approuvée par la direction

● Siège 1 · conduite / pompe ● Siège 2 · officier / passager ● Engine ● Ladder ● Alimentation

LA RÈGLE DES SIÈGES

Siège 1 — conducteur / opérateur de pompe, toujours. **Siège 2** — passager avant droit : l'officier — toujours en vert sur ce plan. Les sièges arrière suivent (3, 4, 5, 6) et portent le rôle d'équipe, pas le nom du camion.

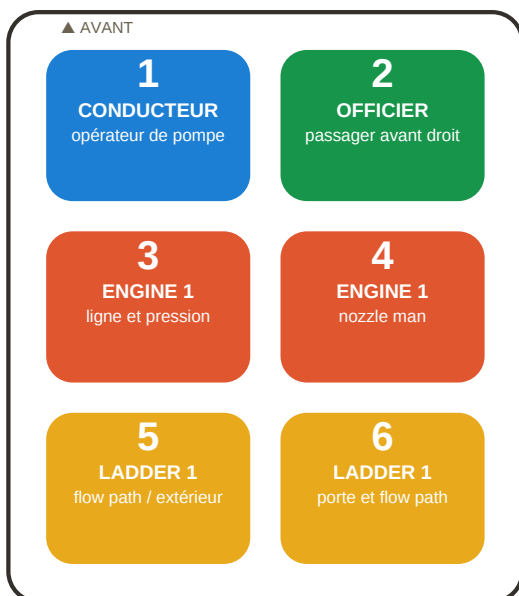
LE PRINCIPE

L'Engine cherche le feu. Le Ladder cherche la vie. Le rôle suit le siège et l'ordre d'arrivée — pas le véhicule. Le premier véhicule sur un feu de bâtiment fournit toujours une équipe **Engine 1** et une équipe **Ladder 1**, peu importe lequel arrive.

La deuxième équipe devient **Engine 2** : elle appuie Engine 1, ou sert d'équipe RIT. La troisième et la quatrième deviennent **Engine 3** ou **Ladder 2** selon les besoins — c'est le commandement qui tranche et qui l'inscrit au tableau du PC.

Chaque équipe apporte les mêmes outils et fait les mêmes tâches, qu'elle soit 1 ou 2. Plus il y a d'équipes, plus on fait de tâches en parallèle — jamais des tâches différentes.

4-21 Pompe d'attaque · 6 pompiers

ATTAQUE


POSTE ET TÂCHES

- CONDUITE**
Conducteur / opérateur de pompe
S'occupe uniquement des pressions au nozzle et de son réservoir de succion. Garder de l'eau dans le tank n'est pas son problème — c'est celui du 4-61.
- COMMANDEMENT**
Officier — chef aux opérations / PC
Détermine la stratégie : offensive, défensive, attaque transitoire ou blitz. Coordonne Engine 1 et Ladder 1.
Objectifs : déterminer la phase du feu et le flow path — on n'envoie pas de pompiers dans le flow path.
- ENGINE 1**
Ligne et pression
Assis directement derrière le conducteur : en débarquant, il confirme la ligne et la pression face à face avec l'opérateur (« on prend le préconnect 1, 110 PSI »).
Choisit le nozzle : 1¾ po, 2½ po ou blitz au deck gun.
- ENGINE 1**
Nozzle man
Avance vers le compartiment en feu, recherche les victimes en avançant. Flow as you go : s'il trouve une victime, il continue d'arroser — c'est Ladder 1 qui la sort.
Outils : ligne préconnectée 1¾ po (vérification de pression avant l'entrée).
LADDER 1
- LADDER 1**
Flow path / extérieur
Partenaire du siège 6. Assiste au rideau à l'ouverture. Fait le 360 : victime à une fenêtre ou un balcon → VES immédiat. Met de l'eau dans un compartiment (30 secondes) pour empêcher la propagation, puis rentre pour la recherche primaire.
Outils : extincteur à eau, roof hook, caméra thermique, scie à chaîne.
- LADDER 1**
Porte et flow path
Assis derrière l'officier : ils se parlent face à face en débarquant. Door control, contrôle des ouvertures, rideau, lecture du flow path, 360 et VES.
Outils : caméra thermique, hache, halligan, rideau de porte.

Pourquoi cette disposition : le siège 3 débarque à l'oreille de l'opérateur de pompe pour confirmer ligne et pression; le siège 6 débarque directement derrière l'officier pour lui parler face à face.



POSTE ET TÂCHES

- 1** CONDUITE
Conducteur / opérateur de pompe
Responsable du véhicule et des pressions.
SIÈGE AVANT
- 2** **Opérateur d'échelle — ou officier**
Vérifie le mode de l'échelle (Rescue ou Water Tower) avant le déploiement, selon la tâche.
Déploiement par l'arrière si possible. Identifie les dangers électriques.
ENGINE 2 · INTÉRIEUR
- 3** **Sauvetage et recherche (RDC et sous-sol)**
Identifier les espaces de survie (360). Caméra thermique par les fenêtres. Contact constant avec son partenaire. Fermeture des services : électricité, gaz.
Outils : caméra thermique, hache.
ENGINE 2 · INTÉRIEUR
- 4** **Pompier — sauvetage et recherche (RDC / sous-sol)**
Toujours garder le contact avec le mur. Refermer son ouverture derrière soi pour limiter le changement de flow path.
Outils : halligan.
LADDER 2 · EXTÉRIEUR
- 5** **Pompier — équipe échelle / sauvetage aux étages**
Placer les échelles (avec phares bleus) sous les fenêtres intouchées pour donner des sorties aux équipes intérieures.
Outils : halligan.
LADDER 2 · EXTÉRIEUR
- 6** **Équipe échelle / sauvetage aux étages**
Caméra thermique par les fenêtres pour localiser les victimes. Refermer son ouverture derrière soi.
Outils : caméra thermique, hache.

RAPPEL DE L'APPEL

Si le 4-41 arrive deuxième, son équipe devient Engine 2 et appuie Engine 1 — pas automatiquement du ladder work. « Ça se peut que Carl chauffe l'échelle et fasse du sol. » Le véhicule ne dicte pas le rôle.



POSTE ET TÂCHES

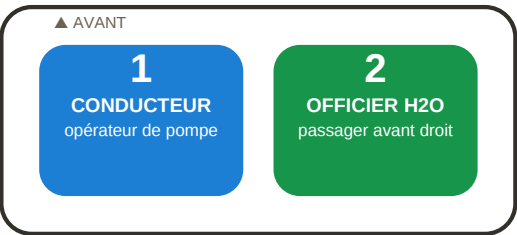
- 1** CONDUITE
Conducteur — responsable du véhicule
- 2** COMMANDEMENT
Officier
Rapporte au PC. 360 du bâtiment pour une meilleure vision de la construction et des endroits affectés. Reçoit la désignation d'équipe du commandement à l'arrivée.
Outils : cordage.
ENGINE · INTÉRIEUR
- 3** **Pompier**
Rapporte au PC. Assiste les équipes intérieures selon les besoins : sauvetage, évacuation, recherche; prévenir la propagation, contenir et éteindre.
Outils : caméra thermique, hache.
LADDER · INTÉRIEUR / EXTÉRIEUR
- 4** **Pompier**
Rapporte au PC. Renfort aux équipes intérieures ou travail extérieur selon la désignation reçue.
Outils : halligan, scie à chaîne.



POSTE ET TÂCHES

- 1 CONDUITE
Conducteur / opérateur de pompe
- 2 COMMANDEMENT
Officier
- 3 ENGINE
Nozzle
« Je m'arrange que le nozzle soit à la porte en avant. »
- 4 LADDER
Porte / flow path
« Tu t'arranges que la porte soit forcée. » Si une victime est à la fenêtre, les deux la sortent ensemble avant tout le reste.

Décidé pendant l'appel : à quatre pompiers, le siège 3 est toujours engine et le siège 4 toujours ladder. Même logique que le 4-21, en version réduite.



POSTE ET TÂCHES

- 1 CONDUITE
Conducteur / opérateur de pompe
Responsable du véhicule et de l'alimentation. Garder de l'eau dans le réservoir du camion d'attaque relève de lui, pas de l'opérateur de pompe du 4-21.
Outils : diviseur en T.
- 2 COMMANDEMENT — ALIMENTATION
Officier H2O
Détermine les points d'eau et choisit l'emplacement des piscines. Coordonne le transport d'eau avec les citernes et l'entraide.
Radio : VTAC-1 + VTAC-5 (alimentation).

RÈGLE	DÉTAIL
Jamais en attaque	Le 4-61 est toujours le camion d'alimentation. Les véhicules d'attaque possibles sont le 4-21, le 4-22 et le 4-41.
Équipement	Diviseur en T.
Responsabilité de l'eau	Garder de l'eau dans le réservoir du camion d'attaque relève du 4-61, pas de l'opérateur de pompe du 4-21. Celui-ci ne s'occupe que de ses pressions et de son réservoir de succion.

DÉCISIONS DE LA DIRECTION

Plus de team leader assis à l'arrière. L'officier du siège 2 dirige. Les sièges arrière portent leur tâche, pas un grade.
Officier H2O du 4-61 : le rôle revient à l'officier, pas au conducteur.