

Engine company | Ladder company

L'ENGINE CHERCHE LE FEU • LE LADDER CHERCHE LA VIE

ENGINE COMPANY

CONTRÔLER LE FEU · METTRE L'EAU DESSUS

LES 3 TÂCHES — DANS L'ORDRE

- 1 Choisir la ligne et la pression**
1¾ po, 2½ po, ou blitz attack au deck gun. Le siège 3 confirme face à face avec l'opérateur de pompe.
- 2 Avancer la ligne vers le feu**
Rentrer, contrôler le feu en avançant, refroidir les gaz. Jet plein, sans mouvement. Au compartiment : jet au plafond en angle agressif, effet gicleur.
- 3 Prévenir la propagation et éteindre**
Tenir le feu pendant que Ladder 1 sort la victime. Faire le push vers l'étage.

FLOW AS YOU GO

Le gars sur le nozzle qui trouve une victime **continue d'arroser**. Le team leader annonce « on a une victime » — les gars de Ladder viennent la chercher. L'Engine ne lâche jamais le feu.

TACTIQUES

Hose advancement Attaque transitoire Blitz attack (deck gun)
Refroidissement des gaz Effet gicleur au plafond 2^e ligne

OUTILS

Ligne préconnectée 1¾ po 2½ po Vérification de pression avant l'entrée

ESCALADE

- ENGINE 1** Première équipe. Met l'eau sur le feu et pousse vers le foyer.
- ENGINE 2** Backup d'Engine 1 : deuxième ligne pour assister, ou remplacement complet de l'équipe. Peut aussi servir d'équipe RIT selon les normes.
- ENGINE 3** Extinction, hotspots, rotation des équipes. Inscrit au tableau du PC avec la municipalité (ex. « Engine 3 — Cowansville »).
- ENGINE 4+** Salvage, évacuation de l'eau, relève.

LADDER COMPANY

SORTIR LE MONDE · CONTRÔLER LE FLOW PATH

LES 3 TÂCHES — DANS L'ORDRE

- 1 VES — sauvetage à la fenêtre**
Une victime visible à une fenêtre ou un balcon passe avant tout le reste. Ça se règle au 360.
- 2 Contrôle de la porte**
Forcer, contrôler l'ouverture, poser le rideau. Refermer son ouverture derrière soi.
- 3 Contrôle de la ventilation et du flow path**
Lire le flow path, le changer au besoin en coordination avec le chef aux opérations. On n'envoie personne dans le flow path.

LE RESCUE VIT ICI

Toutes les tâches de sauvetage relèvent du ladder : recherche primaire, recherche secondaire, échelles aux fenêtres, évacuation. C'est le ladder qui prend la victime pendant que l'engine tient le feu.

TACTIQUES

VES Door control / rideau Ventilation verticale Ventilation positive Hydrovent
Recherche primaire Recherche secondaire Échelles aux fenêtres 360

OUTILS

Caméra thermique Hache Halligan Rideau de porte Extincteur à eau
Roof hook Scie à chaîne

ESCALADE

- LADDER 1** Première équipe. Door control, flow path, 360, recherche primaire.
- LADDER 2** Reprend là où Ladder 1 s'est arrêté : recherche secondaire, sous-sol, ventilation verticale.
- LADDER 3** Évacuation du bâtiment, échelles, ventilation additionnelle.
- LADDER 4+** Recherches secondaires étendues, salvage.

COORDINATION PORTE / LIGNE

Le ladder ouvre la porte. L'engine ouvre la ligne et **donne un bon flow 15 à 20 secondes** pour que le gouverneur électronique ajuste la pression.

Purger l'air seulement ne laisse aucune chance d'ajuster les pressions.

ORDRE D'ARRIVÉE — LA RÈGLE

Le premier véhicule donne **Engine 1 + Ladder 1**. Les suivants copient le modèle : engine ou ladder, jamais autre chose.

Le commandement attribue le numéro et l'inscrit au tableau du PC avec la municipalité.

CE QU'ON PRATIQUE À PARTIR DE MAINTENANT

À **tous les appels de système d'alarme** : sortir un 200 pieds, toucher au nozzle, l'opérateur donne la bonne pression. L'équipe ladder se rend à la porte avec le rideau.

Pas le préconnect? On prend le boyau roulé. Le jour du vrai feu, le geste sera fait cent fois.

Plan des camions — assignation des sièges

Version officielle — 11 août 2026 · approuvée par la direction

● Siège 1 · conduite / pompe ● Siège 2 · officier / passager ● Engine ● Ladder ● Alimentation

LA RÈGLE DES SIÈGES

Siège 1 — conducteur / opérateur de pompe, toujours. **Siège 2** — passager avant droit : l'officier — toujours en vert sur ce plan. Les sièges arrière suivent (3, 4, 5, 6) et portent le rôle d'équipe, pas le nom du camion.

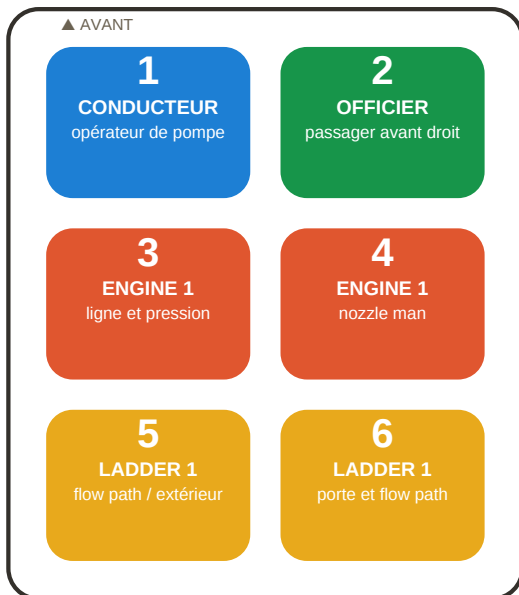
LE PRINCIPE

L'Engine cherche le feu. Le Ladder cherche la vie. Le rôle suit le siège et l'ordre d'arrivée — pas le véhicule. Le premier véhicule sur un feu de bâtiment fournit toujours une équipe **Engine 1** et une équipe **Ladder 1**, peu importe lequel arrive.

La deuxième équipe devient **Engine 2** : elle appuie Engine 1, ou sert d'équipe RIT. La troisième et la quatrième deviennent **Engine 3** ou **Ladder 2** selon les besoins — c'est le commandement qui tranche et qui l'inscrit au tableau du PC.

Chaque équipe apporte les mêmes outils et fait les mêmes tâches, qu'elle soit 1 ou 2. Plus il y a d'équipes, plus on fait de tâches en parallèle — jamais des tâches différentes.

4-21 Pompe d'attaque · 6 pompiers

ATTAQUE


POSTE ET TÂCHES

- CONDUITE**
Conducteur / opérateur de pompe
S'occupe uniquement des pressions au nozzle et de son réservoir de succion. Garder de l'eau dans le tank n'est pas son problème — c'est celui du 4-61.
- COMMANDEMENT**
Officier — chef aux opérations / PC
Détermine la stratégie : offensive, défensive, attaque transitoire ou blitz. Coordonne Engine 1 et Ladder 1.
Objectifs : déterminer la phase du feu et le flow path — on n'envoie pas de pompiers dans le flow path.
- ENGINE 1**
Ligne et pression
Assis directement derrière le conducteur : en débarquant, il confirme la ligne et la pression face à face avec l'opérateur (« on prend le préconnect 1, 110 PSI »).
Choisit le nozzle : 1¾ po, 2½ po ou blitz au deck gun.
- ENGINE 1**
Nozzle man
Avance vers le compartiment en feu, recherche les victimes en avançant. Flow as you go : s'il trouve une victime, il continue d'arroser — c'est Ladder 1 qui la sort.
Outils : ligne préconnectée 1¾ po (vérification de pression avant l'entrée).
- LADDER 1**
Flow path / extérieur
Partenaire du siège 6. Assiste au rideau à l'ouverture. Fait le 360 : victime à une fenêtre ou un balcon → VES immédiat. Met de l'eau dans un compartiment (30 secondes) pour empêcher la propagation, puis rentre pour la recherche primaire.
Outils : extincteur à eau, roof hook, caméra thermique, scie à chaîne.
- LADDER 1**
Porte et flow path
Assis derrière l'officier : ils se parlent face à face en débarquant. Door control, contrôle des ouvertures, rideau, lecture du flow path, 360 et VES.
Outils : caméra thermique, hache, halligan, rideau de porte.

Pourquoi cette disposition : le siège 3 débarque à l'oreille de l'opérateur de pompe pour confirmer ligne et pression; le siège 6 débarque directement derrière l'officier pour lui parler face à face.



POSTE ET TÂCHES

- 1** CONDUITE
Conducteur / opérateur de pompe
Responsable du véhicule et des pressions.
SIÈGE AVANT
- 2** **Opérateur d'échelle — ou officier**
Vérifie le mode de l'échelle (Rescue ou Water Tower) avant le déploiement, selon la tâche.
Déploiement par l'arrière si possible. Identifie les dangers électriques.
ENGINE 2 · INTÉRIEUR
- 3** **Sauvetage et recherche (RDC et sous-sol)**
Identifier les espaces de survie (360). Caméra thermique par les fenêtres. Contact constant avec son partenaire. Fermeture des services : électricité, gaz.
Outils : caméra thermique, hache.
ENGINE 2 · INTÉRIEUR
- 4** **Pompier — sauvetage et recherche (RDC / sous-sol)**
Toujours garder le contact avec le mur. Refermer son ouverture derrière soi pour limiter le changement de flow path.
Outils : halligan.
LADDER 2 · EXTÉRIEUR
- 5** **Pompier — équipe échelle / sauvetage aux étages**
Placer les échelles (avec phares bleus) sous les fenêtres intouchées pour donner des sorties aux équipes intérieures.
Outils : halligan.
LADDER 2 · EXTÉRIEUR
- 6** **Équipe échelle / sauvetage aux étages**
Caméra thermique par les fenêtres pour localiser les victimes. Refermer son ouverture derrière soi.
Outils : caméra thermique, hache.

RAPPEL DE L'APPEL

Si le 4-41 arrive deuxième, son équipe devient Engine 2 et appuie Engine 1 — pas automatiquement du ladder work. « Ça se peut que Carl chauffe l'échelle et fasse du sol. » Le véhicule ne dicte pas le rôle.



POSTE ET TÂCHES

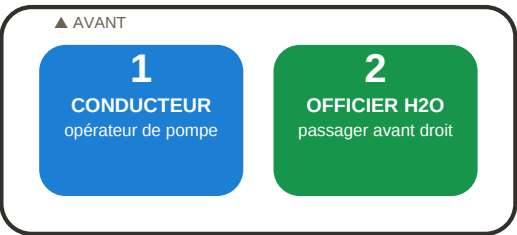
- 1** CONDUITE
Conducteur — responsable du véhicule
- 2** COMMANDEMENT
Officier
Rapporte au PC. 360 du bâtiment pour une meilleure vision de la construction et des endroits affectés. Reçoit la désignation d'équipe du commandement à l'arrivée.
Outils : cordage.
ENGINE · INTÉRIEUR
- 3** **Pompier**
Rapporte au PC. Assiste les équipes intérieures selon les besoins : sauvetage, évacuation, recherche; prévenir la propagation, contenir et éteindre.
Outils : caméra thermique, hache.
LADDER · INTÉRIEUR / EXTÉRIEUR
- 4** **Pompier**
Rapporte au PC. Renfort aux équipes intérieures ou travail extérieur selon la désignation reçue.
Outils : halligan, scie à chaîne.



POSTE ET TÂCHES

- 1 CONDUITE
Conducteur / opérateur de pompe
- 2 COMMANDEMENT
Officier
- 3 ENGINE
Nozzle
« Je m'arrange que le nozzle soit à la porte en avant. »
- 4 LADDER
Porte / flow path
« Tu t'arranges que la porte soit forcée. » Si une victime est à la fenêtre, les deux la sortent ensemble avant tout le reste.

Décidé pendant l'appel : à quatre pompiers, le siège 3 est toujours engine et le siège 4 toujours ladder. Même logique que le 4-21, en version réduite.



POSTE ET TÂCHES

- 1 CONDUITE
Conducteur / opérateur de pompe
Responsable du véhicule et de l'alimentation. Garder de l'eau dans le réservoir du camion d'attaque relève de lui, pas de l'opérateur de pompe du 4-21.
Outils : diviseur en T.
- 2 COMMANDEMENT — ALIMENTATION
Officier H2O
Détermine les points d'eau et choisit l'emplacement des piscines. Coordonne le transport d'eau avec les citernes et l'entraide.
Radio : VTAC-1 + VTAC-5 (alimentation).

RÈGLE	DÉTAIL
Jamais en attaque	Le 4-61 est toujours le camion d'alimentation. Les véhicules d'attaque possibles sont le 4-21, le 4-22 et le 4-41.
Équipement	Diviseur en T.
Responsabilité de l'eau	Garder de l'eau dans le réservoir du camion d'attaque relève du 4-61, pas de l'opérateur de pompe du 4-21. Celui-ci ne s'occupe que de ses pressions et de son réservoir de succion.

DÉCISIONS DE LA DIRECTION

Plus de team leader assis à l'arrière. L'officier du siège 2 dirige. Les sièges arrière portent leur tâche, pas un grade.
Officier H2O du 4-61 : le rôle revient à l'officier, pas au conducteur.

SIÈGE

1

4-21

CONDUCTEUR

Opérateur de pompe

1

Établir la ligne d'attaque avec le siège 3

Confirmer le préconnecté et la pression demandée dès la descente du véhicule.

2

Maintenir la pression au nozzle

Prévoir 15 à 20 secondes de plein débit afin de permettre au gouverneur d'ajuster.

3

Surveiller le réservoir de succion

PÉRIMÈTRE DE RESPONSABILITÉ

Pression de la pompe et alimentation des lignes.

L'approvisionnement en eau du réservoir relève du 4-61.

L'ENGINE CHERCHE LE FEU · LE LADDER CHERCHE LA VIE

SIÈGE

2

4-21

OFFICIER

Chef aux opérations · PC

1

Établir la phase du feu

2

Établir le flow path

Aucune équipe n'y est engagée.

3

Coordonner les équipes Engine 1 et Ladder 1

Premier échange avec le Ladder 1, qui descend directement à l'arrière.

STRATÉGIE À ANNONCER

Offensive · Défensive · Attaque transitoire · Blitz attack

CAN Report — Conditions / Actions / Besoins

L'ENGINE CHERCHE LE FEU · LE LADDER CHERCHE LA VIE

SIÈGE

3

4-21

ENGINE 1

Team leader · intérieur

1

Choisir la ligne et confirmer la pression

1¾ po, 2½ po ou blitz attack au deck gun. Confirmation directe avec l'opérateur de pompe.

2

Progresser vers le foyer

Jet plein, sans mouvement. Refroidissement des gaz en avançant.

3

Contenir la propagation et éteindre

Maintenir le contrôle du feu pendant l'extraction par le Ladder 1.

OUTILS

Ligne préconnectée 1¾ po — vérification de pression avant l'entrée

Flow as you go : à la découverte d'une victime, l'arrosage se poursuit, l'annonce est faite et le Ladder 1 procède à l'extraction.

L'ENGINE CERCHE LE FEU · LE LADDER CERCHE LA VIE

SIÈGE

4

4-21

ENGINE 1

Nozzle man · intérieur

1

Engager la ligne à l'intérieur

Progression vers le compartiment en feu avec le siège 3.

2

Rechercher les victimes en progressant

3

Appliquer le jet au plafond en angle agressif

Effet gicleur dans le compartiment.

OUTILS

Ligne préconnectée 1¾ po — vérification de pression avant l'entrée

L'extinction ne s'interrompt pas. L'extraction revient au Ladder 1.

L'ENGINE CERCHE LE FEU · LE LADDER CERCHE LA VIE

SIÈGE

5

4-21

LADDER 1

Extérieur · partenaire du siège 6

1 Effectuer le 360

Victime à une fenêtre ou à un balcon : VES immédiat, en duo. Priorité absolue.

2 Assurer le contrôle du flow path

Appui au rideau lors de l'ouverture, avec le siège 6.

3 Appliquer l'eau au compartiment — 30 secondes

Limitier la propagation vers un bâtiment voisin, puis entrer pour la recherche primaire.

OUTILS

Extincteur à eau · Roof hook · Caméra thermique · Scie à chaîne

Le mandat est extérieur. Le tour complet précède l'entrée.

L'ENGINE CHERCHE LE FEU · LE LADDER CHERCHE LA VIE

SIÈGE

6

4-21

LADDER 1

Team leader

1 Assurer le door control

Forcer, contrôler l'ouverture, poser le rideau. Refermer derrière soi.

2 Lire le flow path — 360

Modification au besoin, en coordination avec l'officier.

3 Rechercher les victimes — VES

Recherche primaire, puis secondaire si l'équipe suivante n'est pas arrivée.

OUTILS

Caméra thermique · Hache · Halligan · Rideau de porte

Descente face à l'officier. Échange avant tout déploiement.

L'ENGINE CHERCHE LE FEU · LE LADDER CHERCHE LA VIE

4-21: Siège Avant/Officier (Siège #2)

Rôle

- Opération/PC
- Déterminer la tactique (Offensif/Défensif/Attaque transitoire/Blitz attaque)
- Coordination équipe Engine 1 et Ladder 1

Rapport initiale

- Centrale ici 4-21 (10-17)
- Petit/Moyen/Grand
- Bâtiment (Résidentiel/Commercial)
- Conditions (Flammes/Fumée)
- 10-07/10-08/10-09
- Matricule (Opération ou PC)

Objectifs

- Déterminer la phase du feu
- Flow path

CAN Report: Conditions/Actions/Besoins

4-21: Siège #3 - Engine 1 (avec siège #4)

Rôle

- Nozzle man (Intérieur)

Objectifs (Ordre de priorité)

- Prévenir la Propagation/ Contenir et Éteindre le feu
- Recherche de victimes en avançant vers le compartiment en feu

Tactiques à considérer

- Refroidissement des gaz en avançant (Jet plein/Sans mouvement)
- Compartiment du feu : Appliquer le jet au plafond en angle agressif afin de créer un effet gicleur

Outils

- Ligne pré-connecte 1 3/4" (Vérification de pression avant l'entrée)

CAN Report: Conditions/Actions/Besoins

4-21: Équipe Extérieur/Secteur

Rôle

- Nozzle man (Extérieur)

Objectifs (Ordre de priorité)

- Prévenir la Propagation Contenir et Éteindre le feu à l'extérieur

Tactiques à considérer

- Compartiment du feu : Appliquer le jet au plafond par la fenêtre en angle agressif afin de créer un effet gicleur

Outils

- Ligne pré-connecte 1 3/4" (Vérification de pression)
- Hydro-vent

4-21: Siège #5 – Ladder 1 (avec siège #6, rideau)

Rôle

- Flow path contrôle

Objectifs (Ordre de priorité)

- Prévenir la propagation à un autre immeuble ou construction
- Créer une ouverture pour l'extinction du feu en coordination avec le nozzle man extérieur (Valider avec Opération avant)
- Extincteur ou ligne extérieure (Prév.)

Tactiques à considérer

- 360 avec caméra thermique (Vérification origine du feu)
- Fermer les ouvertures (portes et fenêtres)
- Extincteur à eau

Outils

- Caméra thermique
- Roof hook
- Scie à chaîne
- Extincteur à eau

CAN Report: Conditions/Actions/Besoins

4-21: Siège #6 – Ladder 1

Rôle

- Team Leader
- Door control
- Flow path (contrôle ouverture, recherche victime)

Objectifs (Ordre de priorité)

- Forcé et contrôlé la porte/fenêtre la plus stratégique pour Prévenir la Propagation/Contenir et Éteindre le feu
- Recherche des victimes en avançant vers le compartiment en feu
- Mode : VES / Recherche primaire / Recherche secondaire

Tactiques à considérer

- Caméra Thermique : Recherche victimes/Vérif température fumée

Outils

- Caméra thermique
- Hache
- Halligan
- Rideau de porte

CAN Report: Conditions/Actions/Besoins

4-41: Opérateur Échelle Aérienne

Rôle

- Déploiement de l'échelle aérienne

Objectifs (Ordre de priorité)

- Sauvetage/Évacuation et Recherche des victimes
- Prévenir la Propagation/Contenir et Éteindre le feu

Tactiques à considérer

- Vérifier que l'échelle est dans le bon mode (Rescue ou Water Tower) avant le déploiement dépendamment des tâches à accomplir

Déploiement

- De derrière (Si possible)
- Identifier les dangers électriques

CAN Report: 10-20/Conditions/Actions/Besoins

4-41: Équipe Intérieur/Secteur

Rôle

- Team leader (Intérieur)
- Sauvetage et Recherche intérieur (RDC et Sous-sol)

Objectifs (Ordre de priorité)

- Sauvetage/Évacuation et Recherche des victimes (RDC et Sous-sol)
- Fermetures des services (Électricité, Gaz)

Tactiques à considérer

- Identifier les espaces de survie (360)
- Utiliser la caméra thermique par les fenêtres pour localiser des victimes
- Toujours garder un contact avec son partenaire
- Refermer son ouverture derrière soi-même

Outils

- Caméra Thermique
- Hache

4-41: Équipe Intérieur/Secteur

Rôle

- Sauvetage et Recherche intérieur (RDC/Sous-sol)

Objectifs (Ordre de priorité)

- Sauvetage/Évacuation et Recherche des victimes (RDC/Sous-sol)
- Fermetures des services (Électricité, Gaz)

Tactiques à considérer

- Toujours garder un contact avec le mur
- Refermer son ouverture derrière soi-même afin de limiter le changement de flow path

Outils

- Halligan

4-41: Équipe Extérieur/Secteur

Rôle

- Team leader (Extérieur)
- Équipe Échelle/Sauvetage aux étages
- Ladder the building

Objectifs (Ordre de priorité)

- Sauvetage/Évacuation et Recherche des victimes aux étages à l'aide des échelles
- Placer des échelles (avec des phares bleues) sous les fenêtres intouchées afin de donner des moyens de sortie aux équipes intérieurs

Tactiques à considérer

- Utiliser la caméra thermique par les fenêtres pour localiser des victimes
- Refermer son ouverture derrière soi-même afin de limiter le changement de flow path

Outils

- Caméra Thermique
- Hache

4-41: Équipe Extérieur/Secteur

Rôle

- Équipe Échelle/Sauvetage aux étages
- Ladder the building

Objectifs (Ordre de priorité)

- Sauvetage/Évacuation et Recherche des victimes aux étages à l'aide des échelles
- Placer des échelles (avec des phares bleues) sous les fenêtres intouchées afin de donner des moyens de sortie aux équipes intérieurs

Tactiques à considérer

- Refermer son ouverture derrière soi-même afin de limiter le changement de flow path

Outils

- Halligan

4-51: Équipe Intérieur/Secteur

Rôle

- Team leader (Intérieur)
- Rapporter au PC
- Assister les équipes intérieures selon les besoins

Objectifs (Ordre de priorité)

- Sauvetage/Évacuation et Recherche des victimes
- Prévenir la propagation/Contenir et éteindre le feu

Tactiques à considérer

- 360 du bâtiment afin d'avoir une meilleur vision de la construction et les endroits affectés

Outils

- Caméra thermique
- Hache

4-51: Équipe Intérieur/Secteur

Rôle

- Rapporter au PC
- Assister les équipes intérieures selon les besoins

Objectifs (Ordre de priorité)

- Sauvetage/Évacuation et Recherche des victimes
- Prévenir la propagation/Contenir et éteindre le feu

Tactiques à considérer

- 360 du bâtiment afin d'avoir une meilleure vision de la construction et les endroits affectés

Outils

- Halligan

4-51: Équipe Extérieur/Secteur

Rôle

- Team leader (Extérieur)
- Rapporter au PC
- Équipe RIT

Objectifs (Ordre de priorité)

- Porter secours aux pompiers en détresse

Tactiques à considérer

- 360 du bâtiment afin d'avoir une meilleure vision de la construction et les endroits affectés

Outils

- RIT pack (bonbonne d'air avec masque)
- Cordage

4-51: Équipe Extérieur/Secteur

Rôle

- Rapporter au PC
- Équipe RIT

Objectifs (Ordre de priorité)

- Porter secours aux pompiers en détresse

Tactiques à considérer

- 360 du bâtiment afin d'avoir une meilleure vision de la construction et les endroits affectés

Outils

- Halligan
- Scie à chaîne